

# “青年之声·我的校园我的梦” VR 视频制作大赛

## 报名须知

### 一、大赛分组

本次大赛按照参赛队伍的成员构成，分为两个竞赛组别：一为高校组，另一单元为专业组。高校组以在校大学生为主，由所在高校推荐参加。专业组由从事 VR 技术工作的青年为主，采取自由报名的方式参加。

### 二、作品命题

参赛作品分为必选题单元和自选题单元。每所参赛高校应组织完成不少于两部必选题目的作品。自选题单元由参赛团队根据自身的专业、经验在自选命题中进行选择。所有的参赛作品名称可由参赛队自拟。

#### ● 必选题 1：“我的美丽校园”

通过 VR 摄影及后期制作的方式，让体验者感受参赛者所在学校的环境、学习的氛围、生活的体会，让更多人了解你的大学、体会你的大学生活，从而建立所在学校的电子名片，也为更多想报考的学生提供更新颖的体验感受。

#### ● 必选题 2：“我的精神家园”

通过 VR 摄影技术手段，展示中华文明的历史文化与传承。参赛队可以进入遍布全国的博物馆进行采录，并在 VR 影像基础上进

行后期加工，形成更具震撼的文化感受。

- 自选命题 1：“我的美丽家乡（城市）”

通过动态体验，对所在家乡的风光、文化、习俗和特色进行最亮丽的展示。

可针对所在城市进行全景式、多方位、多角度视觉体验，也可加入部分故事情节作为附加内容。

- 自选命题 2：“我的 VR 世界”

在大赛组织方提供的设备及自身配置的设备基础上，结合后期的制作技术，完成一款体验作品，体现科技感和时代感，让体验者感觉新颖、有趣。

- 自选命题 3：“我的 VR 生活”

通过运用 VR 摄影制作，反映 VR 技术在不同应用领域的发展和未来，以全新的手段和视角观察和表现科技时代的风采。

### 三、报名规则

#### (一) 参赛对象

1. 高校组参赛对象以在校大学生为主，以团队形式报名。每校可有多支参赛团队，每支团队可以提交 1 至 2 部作品。高校组参赛队允许邀请一名外部人士作为技术指导。

2. 专业组参赛对象以在职的 VR 相关领域的专业人士为主。每支参赛队可以提交 1 至 2 部作品。

#### (二) 报名和评审

参赛团队通过大赛官方网站下载报名表，填写完成后（高校组参赛团队需获得所在学校的推荐），向大赛组委会提交参赛报名。

参赛作品将以所在省为单位进行第一轮评审，之后选出各省优秀作品参加全国总决赛。

#### **四、参赛作品要求**

1. 参赛作品必须是原创，不侵犯任何第三方的知识产权，否则直接取消参赛资格，侵权后果由参赛者自负；

2. 作品时长以 5 至 10 分钟为宜。参赛的作品在内容上应积极向上，兼顾艺术性、技术效果、创意设计等元素；

3. 在大赛通知印发之日前已公开发布，或有知识产权纠纷、获得过国家或企业资助、涉及泄密及有损国家和人民财产安全的作品不得参赛；

4. 本次大赛正式结束之前，参赛队不得在其他的互联网平台发布参赛作品。

#### **五、技术和项目支持**

大赛组织单位向参赛高校免费提供 1000 台 VR 摄像机和若干简易 VR 眼镜供参赛队伍使用，同时会通过大赛组委会官方网站免费提供有关 VR 设备使用、VR 摄像制作等技术的培训。

大赛组织单位将在参赛高校中选择 100 所进行合作，共同成立校内“中国青年网·VR 工作站”。工作站立足本校，由大赛组织方为工作站提供长期的技术指导和平台支持。

大赛组织方还将联合中国 VR 知名企业，以 VR 产业技术发展

为契机，为参赛学校提供新技术巡展和交流活动，实现服务青年成长的任务目标。

## 六、赛程安排

(一) 参赛报名(自通知下发之日起，至9月15日截止)

参赛报名须通过统一的中国大学生 VR 大赛官网(网址：<http://qnzs.youth.cn/vr>) 报名并提交信息。

(二) 作品提交 (8月20日至9月20日)

大赛组织单位提供统一的作品发布平台，各参赛队通过互联网向发布平台提交 VR 视频摄影作品。

(三) 省赛作品审评 (9月21日至10月20日)

由参赛省级评委会对提交的参赛作品进行评审，选出前3名参赛作品入围全国决赛。省级评审阶段兼顾网络评议与专家评审，由专家选出6部优秀作品，在此基础上通过网络投票的方式选出其中的前三名。

(四) 决赛和颁奖(2017年10月下旬)

评审专家邀请传媒、艺术、VR 技术以及知名文化学者担任。决赛阶段除最佳人气奖项之外，其余奖项以评审专家最终意见为准。

决赛作品分为最佳作品、最佳团队、最佳创意、最佳艺术效果和最具人气五个奖项，每个奖项奖励前3名团队。

## 七、奖项设置

(一) 高校组：

1. 省级优秀奖： 每省 3 名， 颁发省级优秀证书和奖杯
2. 决赛三等奖： 5 名， 奖励价值 3000 元奖品和 3000 元奖金
3. 决赛二等奖： 5 名， 奖励价值 5000 元奖品和 5000 元奖金
4. 决赛一等奖： 5 名， 奖励价值一万元奖品和一万元奖金
5. 指导教师奖：对省级优秀作品及总决赛优秀作品的指导教师分别颁发省级优秀指导教师证书和国家级优秀指导教师证书，获奖教师受邀请进入大赛 VR 专家库，定期参加 VR 领域的专业交流活动。

## (二) 专业组：

1. 决赛一等奖： 1 名， 颁发证书
2. 决赛二等奖： 2 名， 颁发证书
3. 决赛三等奖： 3 名， 颁发证书

## 八、其他奖励

1. 入围决赛的团队将获得参观知名 VR 企业总部的机会
2. 入围决赛的团队选手将获得知名 VR 企业录用机会
3. 获奖人员可以优先申请创业基金扶持

## 九、其他事项

1. 大赛主办方持有对本文件的最终解释权。
2. 高校组参赛作品的著作使用权归大赛主办方所有。
3. 参赛费用说明：大赛不向参赛院校及师生收取任何费用。比赛期间参赛师生交通、食宿可由组委会统一安排，费用由参赛学校或团队自行承担。

4. 信息发布方式：有关大赛工作的重要通知和说明事项，由大赛组委会通过官方网站和官方 QQ 群统一公告和通知。

5. 设备维护管理：参赛高校需要妥善保管和使用由大赛组委会提供的 VR 摄像机，在使用完成后请寄回承办单位。参赛高校对于 VR 技术或设备如有其他要求，可以通过大赛官方网站或官方 QQ 群提出。

## 十、大赛组委会联系方式

联系人：张莉蓉

联系电话：010-53603326

电子邮箱：zhanglr@cej365.com

官方网站：<http://qnzs.youth.cn/vr>

QQ 群：73111850